Implementação de uma aplicação web usando Python, Django, HTML, Bootstrap, CSS, Javascript.

SQLite 3(gerenciamento banco de dados).

Aplicação refere-se a um CRUD(create, read, update, delete) de jogos de videogame

Utilização da IDE PyCharm

Acessando a máquina virtual dos projetos em Python através do CMD

Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo settings.py -> adicionado o app criado a lista de apps do projeto

Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo urls.py -> setar as views (home, form, create, view, edit, update, delete)

Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo manage.py gerencia os comandos do Django

Texto

Descrição gerada automaticamente

Inicializando o servidor com o comando: python manage.py runserver

Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo index.html -> primeiro arquivo de template do projeto. Seta em vermelho indicando o endereço do Bootstrap

Texto

Descrição gerada automaticamente

Pode-se também passar comandos de dados vindo backend para o frontend utilizando {%%} e impressões literais usando {{}}

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

Arquivo views.py -> estão as funções para renderizar(chamar) os arquivos do template

Tela de computador com fundo preto

Descrição gerada automaticamente

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Arquivo form.html -> Formulário para adicionar/recepcionar itens

Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo forms.py -> cria o formulário de acordo com as colunas vindas do banco de dados

Texto

Descrição gerada automaticamente

Arquivo model.py -> no arquivo models do Django são criadas as colunas do banco de dados

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Arquivo settings.py -> indica qual SGBD será utilizado

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

SGBD SQLite3

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente